



## Reglement

### Algemeen

- Bij binnenkomst melden alle deelnemers zich bij de wedstrijdleiding.
- Uiterlijk 19.30 uur dient iedereen aanwezig te zijn in verband met het invoeren van alle spelers. Om 20:00 uur start ronde 1.
- We spelen met een 4-persoons keezbord. We spelen met de officiële keezkaarten.
- Is een team na de start van een ronde niet aanwezig dan wordt het spel beslist in het nadeel van het afwezige team. Het winnende team wint het spel met 8 pionnen. De tegenpartij verliest het spel met 4 pionnen.
- We gebruiken het computerprogramma Keezdrive voor de tafelindeeling.
- Voor de puntentelling gebruiken we een scoreformulier, deze wordt tijdens de ronde uitgedeeld en wordt door een van de spelers ingevuld. Beide teams ondertekenen de scorekaart wanneer de ronde is afgelopen en een van de spelers brengt de scorekaart naar de wedstrijdtafel. Vul op de scorekaart tevens uw tafelnummer in.
- De rondes worden uitgespeeld tot iedereen klaar is met een maximum speeltijd van 50 minuten. Wanneer er na 50 minuten nog geen winnaar is, krijgt ieder team 2 punten voor elke pion die binnen is. De 10 bonuspunten voor de winnaar worden niet uitgekeerd.
- Er worden 4 rondes gespeeld.
- Bij onduidelijkheid of meningsverschillen bepaalt de organisatie. Heeft u een vraag? Steek dan even uw hand op, of roep iemand van de organisatie.

### Spelregels

- Je deelt de kaarten één voor één, met de klok mee. Beginnende bij de speler aan de linkerkant van de deler.
- De eerste hand krijgt iedereen vijf kaarten, dan wordt het pakje kaarten doorgeschoven naar de volgende speler, die geeft ieder 4 kaarten, dan wordt het pakje weer doorgeschoven naar de volgende speler die geeft ook weer 4 kaarten. De volgende speler pakt alle kaarten weer op en geeft weer ieder 5 kaarten enz.
- Gespeelde kaarten open neerleggen in het midden van het speelbord.
- Kunt u geen kaart meer uitspelen: leg alle kaarten in uw hand open weg, in het

midden van het speelbord.

- Om misverstanden te voorkomen telt u het aantal stappen per stap dat u met uw pion zet en dus niet in sprongen.
- Als u kunt, dan moet u spelen (ook al slaat u uw eigen, of uw partners pion.
- Het is niet toegestaan, om u zelf te slaan op uw startpositie.
- Wanneer uw pion op zijn beginpositie staat mag er niemand langs en mag niemand uw pion slaan. Deze pion mag ook niet geruild worden als iemand een ruilkaart heeft.
- U moet uw pionnen aansluiten in uw honk en u mag niet over een pion heen stappen die al in uw honk zit. Eenmaal in het honk, mag de pion het honk niet meer verlaten.
- De pionnen mogen alleen vooruit het honk in.
- Indien een pion voor het honk staat, maar er niet in kan, wordt gewacht tot u de goede kaart krijgt of wordt de wisselkaart gebruikt als u die heeft.
- Als u zelf alle vier de pionnen in uw honk hebt, mag u uw partner helpen.
- Overleggen over de kaarten of het spel met uw partner is **NIET** toegestaan.
- Uw kaarten altijd zichtbaar in de hand houden, zodat uw medespelers zien dat u nog kaarten heeft.
- Bij twijfel over de regels of het verloop van het spel, geef de jury direct even een seintje!
- Ruilkaart: een eigen pion met een pion van een andere speler (een teamgenoot of een tegenstander) omruilen. Dit mag alleen als de andere pion niet op een vakje van zijn beginpositie staat.
- 7 (delen): mag gesplitst worden over twee pionnen, maar hoeft niet. Om uw laatste pion binnen te brengen met bijv. 2 stappen mogen de resterende stappen gedaan worden met de pion van uw maat. Wel altijd de 7 stappen op maken.
- 4: is altijd 4 achteruit (**niet achteruit uw honk in**) ook als u voorbij uw startpositie staat. Als uw eigen pion op uw startpositie staat mag die niet worden gepasseerd.
- Overig: aantal stappen vooruit dat op de kaart staat vermeld.
- Er wordt gespeeld zonder jokers.
- Een kaart opgegooid is gegooid, pion los is los.
- (Optioneel) Mocht u onverhoopt een vergissing maken bij het opgooien van een kaart (of voor uw beurt een kaart spelen) dient u deze kaart direct terug te pakken. Vervolgens gaat het spel verder. Degene die zich vergooit heeft, gooit bij de eerstvolgende deelronde direct eenmalig zijn volledige hand kaarten, zonder te spelen, weg. In het geval dat de laatste pion binnengebracht moet worden en een speler vergooit zich, heeft de tegenpartij direct gewonnen met 8 pionnen binnen.

### **Puntentelling**

- U hebt gewonnen als u als team alle 8 de pionnen in uw honk hebt.
- U krijgt per pion die in uw honk staat 2 punten.
- Als winnend team krijgt u 10 punten extra.
- Als verliezend team krijgt u geen extra punten.